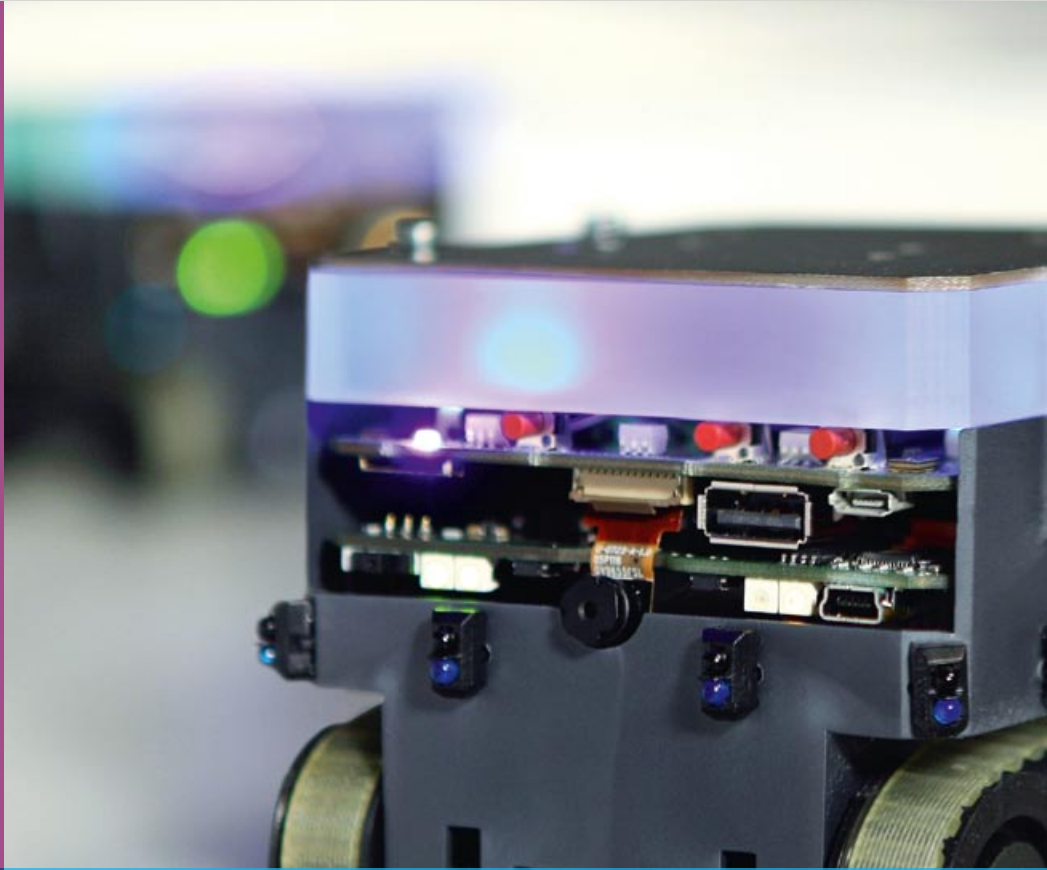




UNIVERSITÄT PADERBORN  
*Die Universität der Informationsgesellschaft*



STUDIENFÜHRER

# »»» **COMPUTER ENGINEERING**

BACHELOR-/MASTERSTUDIENGANG

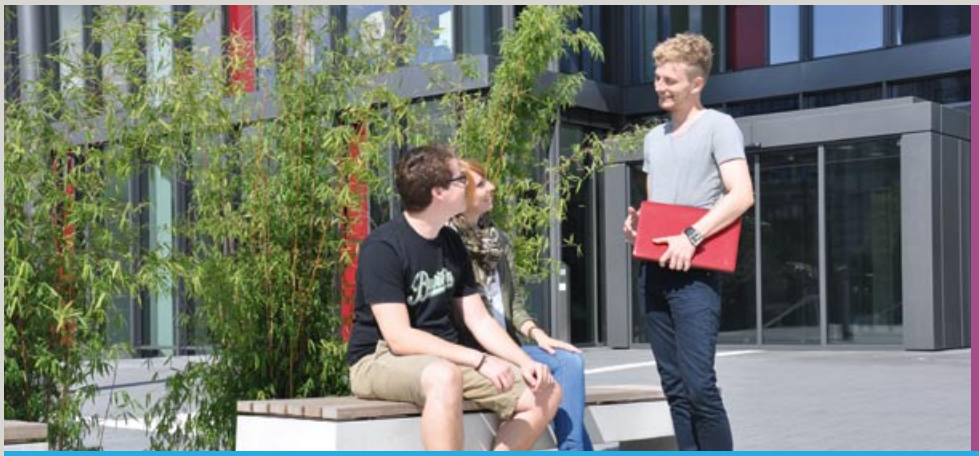
<b>1. Willkommen</b>	<b>3</b>
<b>2. Warum Computer Engineering studieren – Perspektiven des Studiengangs</b>	<b>4</b>
<b>3. Paderborn</b>	<b>5</b>
<b>4. Vor Beginn des Studiums</b>	<b>6</b>
4.1. Finanzierung und Förderung	6
4.2. Zulassungsvoraussetzungen	8
4.3. Bewerbung und Einschreibung	8
4.4. Anerkennung von Studienleistungen	9
<b>5. Universität Paderborn</b>	<b>10</b>
5.1. Campusleben	10
5.2. Wohnen	10
5.3. PAUL-Organisation	11
5.4. O-Phase	11
5.5. Studierenden- und Prüfungssekretariat	12
5.6. Semesterticket	12
5.7. Studienkosten	12
<b>6. Das Studium</b>	<b>13</b>
6.1. Wissenswertes zum Studienstart	13
6.2. Studienablauf	16
6.2.1. Bachelor	17
6.2.2. Master	20
<b>7. Was kommt nach dem Studium?</b>	<b>22</b>
7.1. Entscheidung für den Master	22
7.2. Berufsbild Computer Engineering	22
7.3. Promotion	24
<b>8. Ansprechpartner</b>	<b>25</b>
<b>9. Lageplan</b>	<b>27</b>

# 1. WILLKOMMEN

Dieser Studienführer wendet sich an Schülerinnen und Schüler sowie an alle Interessierten, die ein Studium des Computer Engineering an der Universität Paderborn beginnen möchten. Darüber hinaus können all diejenigen, die bereits Computer Engineering studieren, hilfreiche Informationen in diesem Heft entdecken.

Du interessierst dich gleichermaßen für Informatik wie für Elektrotechnik? Du möchtest gerne ein Studium absolvieren, das beide Bereiche miteinander vereint? Dann passt der neue Studiengang Computer Engineering perfekt zu dir! Falls du noch unentschlossen sein solltest, hoffen wir dir mit diesem Studienführer gute Argumente für ein Computer Engineering Studium in Paderborn liefern zu können.

Informatik und Elektrotechnik in Paderborn haben eine erfolgreiche Tradition. Beide Fächer belegen seit Jahren Spitzenpositionen im CHE Ranking. Als besonders exzellent wird die Betreuung der Studierenden, das Lehrangebot und der Praxisbezug des Studiums bewertet. Zudem ist die Ausstattung der Labore hervorragend. Mit der Entscheidung für Computer Engineering profitierst du direkt von den Vorteilen beider Institute und hast somit eine sehr gute Wahl getroffen! Darüber hinaus stehen die Elektrotechnik und Informatik in Paderborn für Forschung auf Spitzenniveau. Neben der Grundlagenforschung an unseren Instituten bieten wir dir durch unsere angegliederten Forschungseinrichtungen die Möglichkeit, angewandte Themen des Computer Engineering kennenzulernen und bei aktuellen Forschungsarbeiten mitzuwirken. Durch zahlreiche Kooperationen und Kontakte zur lokalen Industrie wird der Praxisbezug der Forschung und Lehre an der Universität Paderborn zusätzlich erhöht. Als moderne Ingenieurwissenschaft an der Schnittstelle von Informatik und Elektrotechnik ist Computer Engineering eine Schlüsseldisziplin der Informationstechnik. Der Bereich des Computer Engineering ist äußerst vielschichtig. Ingenieure des Computer Engineering analysieren, konstruieren und bewerten Computersysteme mit ihren Hardware- und Softwareschichten. Computer Engineering an der Universität Paderborn – Herzlich Willkommen!



## 2. WARUM COMPUTER ENGINEERING STUDIEREN – PERSPEKTIVEN DES STUDIENGANGS

Produkte aus dem Bereich Computer Engineering sind überall anzutreffen, beispielsweise im Bereich der Mobilität: der Autopilot im Flugzeug, der Bremsassistent im Auto oder der Bordcomputer im E-Bike. Außerdem findest du Produkte des Computer Engineering in Multimedia-Entertainmentsystemen oder in medizin-technischen Produkten, wozu zum Beispiel hochauflösende 3D-Fernseher, Spielekonsolen oder moderne Hightech-Prothesen zählen.

Durch die hervorragende Ausbildung an der Universität Paderborn stehen Absolventen des Computer Engineering viele Berufsfelder offen. Ingenieure und Ingenieurinnen des Computer Engineering arbeiten in Fach- und Führungspositionen in der Forschung und Entwicklung, Projektplanung und Fertigung, Mess- und Prüftechnik, Service und Vertrieb, Management sowie Aus- und Weiterbildung.

Die interdisziplinäre Qualifikation an der Schnittstelle von Informatik und Elektrotechnik wird speziell in folgenden Bereichen stark nachgefragt:

- ▶ Computertechnik
- ▶ Kommunikationstechnik, z.B. Mobilkommunikation
- ▶ Nano- und Mikroelektronik
- ▶ eingebettete Systeme, z.B. in Automobiltechnik, Luft- und Raumfahrt, Medizintechnik
- ▶ Mikrosystemtechnik
- ▶ Automatisierung von Fertigungsprozessen
- ▶ Robotertechnik

Diese Bereiche sind sehr umsatzstark und haben einen hohen Bedarf an qualifizierten Arbeitskräften. Besonders trifft das auf Deutschland zu, mit seinen führenden Unternehmen in der Automobilindustrie, der Medizintechnik, der Automatisierungstechnik und der Mechatronik. In den nächsten Jahren wird die bereits vorhandene „Ingenieurlücke“ noch zunehmen, so dass insgesamt ausgezeichnete Berufsaussichten für Absolventen des Bachelor- und des Master-Studiengangs Computer Engineering zu erwarten sind.

Neben den fachlichen werden auch fachübergreifende Kompetenzen im Studium durch Projekte, Seminare und Praktika intensiv trainiert. Dadurch bringen die Absolventen des Computer Engineering beste Voraussetzungen für die Berufslaufbahn mit. Im Master-Studiengang erlangen die Absolventen durch die Orientierung der Vertiefungsgebiete bereits spezielle Qualifikationen in bestimmten Tätigkeitsfeldern. Darüber hinaus werden sie in den Vertiefungsgebieten und in der Masterarbeit an aktuelle wissenschaftliche Fragestellungen herangeführt, und somit optimal für Forschungstätigkeiten im industriellen oder akademischen Umfeld vorbereitet.

### 3. PADERBORN

Paderborn liegt im Osten Nordrhein-Westfalens, direkt an der A33 und jeweils circa 100 km östlich von Dortmund und westlich von Kassel. Die Stadt besitzt etwa 144.000 Einwohner, davon um die 20.000 Studierende. Paderborn hat eine sehr junge Altersstruktur und zählt gleichsam zu den bedeutendsten historischen Orten Nordrhein-Westfalens. Der Dom mit dem Dreihasenfenster gilt als Wahrzeichen der Stadt. Neben den historischen Bauten, die dem Paderborner Stadtbild seinen ganz eigenen Charme verleihen, bietet die Studentenstadt ein reichhaltiges Kulturprogramm und ein abwechslungsreiches Freizeitangebot für Studierende. Zahlreiche Restaurants, Kneipen und Bars laden abends zum gemütlichen oder ausgelassenen Beisammensein ein. Zwei Kinos, ein Theater sowie verschiedenste Veranstaltungen in der Paderhalle runden das Angebot ab. Außerdem findet jährlich im Sommer das deutschlandweit größte, von Studierenden organisierte Festival auf dem Campus der Universität Paderborn statt. Wer Erholung vom stressigen Unialltag sucht, der ist im Paderquellgebiet, dem grünen Herzen Paderborns, genau richtig. Etwas weiter außerhalb gibt es zudem die Möglichkeit, an einem der umliegenden Seen zu entspannen. Nach dem vollendeten Studium bieten sich den Studierenden zahlreiche Jobchancen in Paderborn.



## 4. VOR BEGINN DES STUDIUMS

### 4.1 FINANZIERUNG UND FÖRDERUNG

Grundsätzlich sollte sich jeder, der studieren möchte, erst einmal Gedanken darüber machen, wie dies finanziert werden soll: Nicht jeder Student bekommt den Höchstsatz des BAföGs und deshalb ist es ratsam, sich schon im Vorfeld darüber zu erkundigen, wie viel BAföG einem zu steht. Hilfe zur Studienfinanzierung bietet das Studentenwerk Paderborn, dessen Mitarbeiter nicht nur für BAföG-Angelegenheiten zuständig sind, sondern auch als Kooperationspartner für den KfW-Studienkredit fungieren. Ansprechpartner sind unter <http://www.studentenwerk-pb.de/studienfinanzierung.html> zu finden. Außerdem stellen dir die Institute für Informatik und für Elektrotechnik gesonderte Beauftragte für Fragen zum BAföG zur Verfügung (siehe Punkt 8 Ansprechpartner). Manchmal reicht das BAföG nicht aus oder aber man bekommt gar keins. Die erste Anlaufstelle, wenn es um die Studienfinanzierung geht, sollte immer das Studentenwerk sein. Nähere Informationen sind beim Studentenwerk Paderborn unter <http://www.studentenwerk-pb.de/studienfinanzierung/studiendarlehen/kfw-studienkredit.html> zu finden. Zuletzt ist es zu empfehlen, sich genauer über die verschiedenen Stipendien, darunter der Studienfonds OWL und die Studienstiftung des deutschen Volkes, zu informieren. Im Folgenden haben wir aufgelistet, wo es Unterstützung bei der Studienfinanzierung gibt.

#### **BAFÖG**

Eine Möglichkeit, finanziell abgesichert durch das Studium zu gelangen, ist das sogenannte BAföG. Die Höhe der monatlichen Unterstützung durch das BAföG richtet sich sowohl nach der Einkommenssituation der Eltern als auch nach dem eigenen Vermögen. Um eine erste, unverbindliche Einschätzung über die Möglichkeit einer BAföG-Unterstützung zu bekommen, gibt es im Internet den BAföG-Rechner. Durch die Eingabe einiger wesentlicher Kennzahlen zur Person, (geplantem) Studium und Eltern kann der BAföG-Rechner eine erste Abschätzung der Förderungshöhe berechnen. Wer eine rechtskräftige und genaue Aussage zum BAföG haben möchte, sollte rechtzeitig vor Studienbeginn bei der zuständigen BAföG-Behörde (Studentenwerk Paderborn) einen Antrag stellen.

Weitere Informationen findest du auf der Webseite zur Immatrikulation/Einschreibung unter: <http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-3/formalitaeten/>. Bitte prüfe vorher, ob du die unter Kapitel 4.2. aufgeführten Zulassungsvoraussetzungen erfüllen kannst.

#### **STIPENDIEN**

Die Vergabe von Stipendien bietet eine weitere Möglichkeit, das Studium zu finanzieren:

##### ***Studienfonds OWL***

Eine Möglichkeit finanzieller Unterstützung im Studium bieten öffentliche bzw. private Stipendien. Speziell für die Region Ostwestfalen-Lippe gibt es seit mehreren Jahren den Studienfonds OWL. Dieses Stipendiennetzwerk ist an das Deutschland-Stipendium gekoppelt und bietet insbesondere Studierenden der Universität Paderborn attraktive Fördermöglichkeiten. Neben einer umfangreichen finanziellen Förderung (aktuell 360€ pro Monat) gibt es eine ideale Förderung in Form von Seminar- und Workshopreihen, Netzwerktreffen und Firmenkontaktmeetings.

Der Bewerbungszeitraum ist jeweils im Winter bzw. Frühjahr eines Jahres. Die Förderung beginnt jeweils für das darauf folgende Wintersemester. Auch Schüler, die ihr Studium in Paderborn beginnen werden, können sich bereits für eine Förderung ab dem 1. Semester bewerben. Weitere Informationen findest du auf der Website der Studienfonds OWL.

### **Aufstiegsstipendium**

Die Stiftung Begabtenförderung berufliche Bildung (SBB) vergibt Aufstiegsstipendien für Berufserfahrene. Das Aufstiegsstipendium für Berufserfahrene ist eine Förderung des Bundes und richtet sich an Fachkräfte mit einer beruflichen Ausbildung und mindestens zwei Jahren Berufspraxis. Die Bewerbung ist schon vor Beginn eines Studiums und bis zum Ende des zweiten Studienseesters möglich.

### **ELITEFÖRDERPROGRAMM DER FAKULTÄT EIM**

Die Fakultät Elektrotechnik, Informatik und Mathematik (EIM) der Universität Paderborn bietet ein Fördernetzwerk für besonders leistungsstarke Studierende der Fakultät an. Das sogenannte Eliteförderprogramm der Fakultät EIM ist ein ideelles Stipendium, welches für Studierende des 3. Fachsemesters vergeben wird, die sich in den ersten beiden Semestern durch herausragende Studienleistungen hervorgetan haben. Die Ziele des Förderprogramms sind die Unterstützung der Studierenden bei einem besonders zügigen Studium und die Vorbereitung auf eine wissenschaftliche Laufbahn bzw. Promotion. Auch die gezielte Vermittlung von hochklassigen Auslandsaufenthalten in führenden Forschungsinstitutionen und Unternehmen stellt einen Förderschwerpunkt dar. Der aktuelle Ansprechpartner für Studierende ist Herr Prof. Dr. Schreier.





## 4.2 ZULASSUNGSVORAUSSETZUNGEN

### BACHELOR

Der Bachelor-Studiengang Computer Engineering ist derzeit zulassungsfrei, d.h. es gibt keinen Numerus Clausus (NC). Studieninteressierte können sich zum Studium einschreiben und erhalten bei Erfüllung der formalen Zulassungskriterien einen Studienplatz. Das Studium kann zum Winter- oder Sommersemester begonnen werden, empfohlen wird der Beginn zum Wintersemester.

Voraussetzung zur Aufnahme des Bachelorstudiums Computer Engineering an der Universität Paderborn ist einer der folgenden Abschlüsse:

- ▶ Allgemeine Hochschulreife (Abitur): direkte Zulassung
- ▶ Fachgebundene Hochschulreife im Bereich Technik/Informatik: direkte Zulassung
- ▶ Fachhochschulreife (Fachabitur): Eignungsprüfungen in Form von 60-90 minütigen Klausuren in den Fächern Deutsch, Englisch und Mathematik. Es werden Vorbereitungskurse für die Eignungsprüfungen angeboten. Nähere Informationen sind auf der Webseite der Universität Paderborn zu finden, unter:  
<https://www.upb.de/studieninteressierte/eignungspruefungen>.

Für weitere Fragen zum Studieren ohne Allgemeine Hochschulreife kannst du dich an die Zentrale Studienberatung wenden: Tel.: 05251-602007, E-Mail: [zsb@upb.de](mailto:zsb@upb.de).

Es sollten außerdem mathematisches Basiswissen und Freude am Lösen logischer Probleme mitgebracht werden. Weitere Informationen zur Einschreibung findest du unter:  
<https://www.cs.upb.de/ce>

### MASTER

Für die Zulassung zum Master-Studiengang Computer Engineering ist der Abschluss des Bachelorstudiums Computer Engineering an der Universität Paderborn oder eines gleichwertigen oder vergleichbaren Bachelorstudiums an einer Fachhochschule oder Hochschule nötig. Außerdem müssen für die Zulassung ausreichende Sprachkenntnisse in Englisch und für Bewerber außerhalb der EU ein GRE Revised General Test nachgewiesen werden. Mehr Informationen sind über die unter Punkt 8 Ansprechpartner aufgeführten Kontaktpersonen zu erfahren. Das Masterstudium kann zum Winter- oder Sommersemester begonnen werden.

## 4.3 BEWERBUNG UND EINSCHREIBUNG

Da der Studiengang Computer Engineering derzeit zulassungsfrei ist, muss keine Bewerbung erfolgen. Du kannst dich direkt für den Studiengang einschreiben. Zur Einschreibung benötigst du die entsprechenden Einschreibungsunterlagen. Diese kannst du online unter <https://campusnet.uni-paderborn.de> anfordern.



#### 4.4 ANERKENNUNG VON STUDIENLEISTUNGEN

Du kannst dir Studien- und Prüfungsleistungen, die du an anderen Universitäten im In- und Ausland oder auch in Paderborn vor dem Antritt des Computer Engineering Studiums erbracht hast, bei entsprechender Gleichwertigkeit mit Prüfungsleistungen des Studiengangs Computer Engineering anerkennen lassen. Über die Anerkennung entscheidet der zuständige Prüfungsausschuss gemeinsam mit den fachlich zuständigen Hochschullehrern. Näheres regelt die Prüfungsordnung des jeweiligen Studiengangs. Zunächst ist es sinnvoll, dass du deine erbrachten Leistungen aufstellst und dem Prüfungsausschuss Computer Engineering (z.B. per E-mail) zukommen lässt. Ein Formular dazu und weitere Hinweise zur Anerkennung findest du unter: <http://www.cs.upb.de/studium/pruefungswesen/anererkennung>



## 5. UNIVERSITÄT PADERBORN

### 5.1 CAMPUSLEBEN

Was bei uns besonders gut ist: die kurzen Wege. Ob von einer Vorlesung zur nächsten, einen Kaffee holen oder schnell noch etwas kopieren - an unserer Universität ist das kein Problem, denn wir haben den Vorteil, dass alles ganz nah beieinander liegt. Bei solch kurzen Wegen kannst du schnell alles erledigen, bevor es zur nächsten Vorlesung geht.

Als Ausgleich zum Lernen bietet das Hochschulsportzentrum eine Vielzahl an Sportmöglichkeiten: Sie reichen von A wie Aikido, über B wie Badminton und Basketball bis hin zu Y wie Yoga und Z wie Zumba.

Besonders beliebt ist das jährliche AStA-Unifestival mit regelmäßig mehr als 10.000 Besuchern. Die Zeit bis zum Unifestival kannst du für andere Aktivitäten nutzen. Schau einfach mal auf der Website des AStAs, welche Partys oder andere Veranstaltungen angeboten werden.

### 5.2 WOHNEN

Die erste eigene Wohnung oder doch lieber zusammen mit Kommilitonen oder Freunden wohnen? Ganz gleich welche Entscheidung getroffen wurde, Wohnungen und WGs kannst du auch über die Universität Paderborn finden, und zwar unter: <http://www.wohnraum-fuer-studierende.de/startseite/>. Oder du informierst dich beim Studentenwerk Paderborn, welches günstigen Wohnraum in Uni-Nähe für Studierende anbietet. Um einen Platz in einem der verschiedenen Studentenwohnheime (Vogeliusweg, Peter-Hille-Weg oder Mersin-Weg) zu erhalten, solltest du dich möglichst früh um einen solchen bewerben, denn die Warteliste ist meist relativ lang. Wer eine private WG sucht, findet Angebote auf verschiedenen Webseiten im Internet.



*„Auch auf unserem Schwarzen Brett im AStA-Foyer findet Ihr private Wohnungsanzeigen.“*

*P. Kaibel  
AStA Vorsitzender*

### 5.3 PAUL-ORGANISATION

Das Paderborner Assistenzsystem für Universität und Lehre (PAUL) ist für die Onlinebewerbung, die Anmeldung zu Veranstaltungen und für die Prüfungsanmeldung zuständig. Nach erfolgreicher Einschreibung an der Universität kannst du dir einen IMT-Account erstellen, der eine eigene Uni-Mailadresse beinhaltet. Damit meldest du dich zunächst während der Anmeldephasen in PAUL für die Veranstaltungen an. Im Verlauf des Semesters folgt dann die Prüfungsanmeldephase, bei der du dich für deine gewünschten Prüfungen eintragen kannst.

Darüber hinaus bietet PAUL einige organisatorische Zusatzfunktionen: So wird dir nach erfolgreicher Anmeldung zu den Veranstaltungen automatisch ein Stundenplan generiert. Das interne Nachrichtensystem bietet zudem Dozenten die Möglichkeit, Terminänderungen bekannt zu geben oder Vorlesungsmaterial bereit zu stellen. Damit du diesbezüglich auch nichts verpasst, empfiehlt es sich im Unterpunkt „Meine Daten“ die Weiterleitung an deine private Mailadresse zu aktivieren.

*„Nach erfolgreicher Anmeldung zu den Veranstaltungen wird automatisch ein Stundenplan generiert.“*

*Dr. rer. nat.  
Rainer Feldmann  
PAUL Projektleitung*



### 5.4 O-PHASE

Die Orientierungsphase findet in den ersten beiden Wochen des Semesters statt und dauert zwei bis drei Tage. Hier bekommst du bei der Erstellung deines Stundenplans und bei den ersten Schritten an der Universität Hilfestellung von Teamern. Außerdem lernst du deine zukünftigen Kommilitoninnen und Kommilitonen kennen. Die O-Phase ist informativ und besonders gut dazu geeignet, die ersten Kontakte zu knüpfen und gemeinsam mit anderen Studierenden deines Studiengangs Universität und Stadt zu erkunden. Informationen sind auch auf der Seite der Fachschaften Elektrotechnik (<http://www-fs.et.uni-paderborn.de/>) und Mathematik/Informatik (<https://fsmi.uni-paderborn.de/>) zu finden.

## 5.5 STUDIERENDEN- UND PRÜFUNGSSEKRETARIAT

Die zwei genannten Sekretariate werden dir im Laufe deines Studiums immer mal wieder begegnen: Das Studierendensekretariat ist dabei Ansprechpartner für Ein- und Umschreibungen, Bescheinigungen, Rückmeldung, Beantragung von Urlaubssemestern und Exmatrikulation. Das Prüfungssekretariat hingegen kümmert sich um gesonderte Prüfungsanmeldungen, Leistungsnachweise, Anmeldung und Abgabe von Abschlussarbeiten, Zeugnisse und Urkunden.

**Ansprechpartner sind jeweils unter den folgenden Seiten zu finden.**

### Prüfungssekretariat



<http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-2/>

### Studierendensekretariat



<http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-3/>

## 5.6 SEMESTERTICKET

Das Semesterticket ermöglicht das kostenlose Reisen mit Bus und Bahn in NRW. Informationen dazu gibt es unter: <http://asta.uni-paderborn.de/service/semesterticket/>. Das Semesterticket ist nur in Verbindung mit einem amtlich gültigen Lichtbildausweis, das heißt zum Beispiel eurem Studierendenausweis oder eurem Personalausweis, gültig. An der Universität Paderborn erhält jeder Studierende einen Studierendenausweis, welcher ebenfalls als Bibliotheksausweis fungiert.

## 5.7 STUDIENKOSTEN

An der Universität Paderborn werden keine Studiengebühren erhoben. Es fällt aber jedes Semester ein Semesterbeitrag in Höhe von derzeit 261,62 Euro an. Diese Gebühren beinhalten den Beitrag zum Studentenwerk (z.B. Mensa, Studentenwohnheim), das NRW-Ticket und den Beitrag für den Allgemeinen Studierenden-Ausschuss (AStA).



## 6. DAS STUDIUM

### 6.1 WISSENSWERTES ZUM STUDIENSTART

#### ECTS-PUNKTESYSTEM

ECTS bedeutet European Credit Transfer System und dient zur europaweiten Anerkennung und Vergleichbarkeit von Studienleistungen und Abschlüssen. ECTS-Punkte beschreiben die ungefähre Arbeitsbelastung welche notwendig ist, um ein Studienmodul erfolgreich zu beenden. Als Arbeitsbelastung gilt die Zeit, die für den Besuch der entsprechenden Veranstaltung einschließlich Vor- und Nachbereitung aufgewendet wird.

#### LEHRVERANSTALTUNGSTYPEN

Die wichtigsten Typen von Veranstaltungen an der Universität werden hier kurz erläutert:

- ▶ **Vorlesung**  
Eine Vorlesung ist die traditionelle Art einer Unterrichtsstunde an einer Universität. Die Unterrichtsinhalte werden von den Dozierenden vorgetragen und erläutert, meist mit Hilfe von Tafelbildern, Präsentationen, etc. Oft wird begleitend zur Vorlesung ein Skript angeboten, welches die wichtigsten Inhalte der Vorlesung zusammenfasst.
- ▶ **Übung und Tutorien**  
In Übungen und Tutorien werden die Lehrinhalte einer Veranstaltung in Kleingruppen geübt und vertieft. Die Tutoren wiederholen die Inhalte der Vorlesung, bieten Hilfestellung bei Problemen und beantworten Fragen zum jeweiligen Thema.
- ▶ **Praktika**  
Im Rahmen von Praktika werden Lehrinhalte durch Experimente vertieft, die einzeln oder in Kleingruppen durchgeführt werden. Praktika sind manchmal eigenständige Lehrveranstaltungen, werden aber oft mit Vorlesungen und Übungen zu Lehrveranstaltungen kombiniert.
- ▶ **Projektarbeiten**  
In einer Projektarbeit wird in einem Team ein vom Veranstalter vorgegebenes Thema bearbeitet. Projektarbeiten beinhalten meistens den Entwurf und den Aufbau von Hardware- und Softwareprototypen, sowie eine anschließende experimentelle Bewertung. Weitere Bestandteile einer Projektarbeit sind die technische Dokumentation und die Präsentation der Arbeit und ihrer Ergebnisse.
- ▶ **Seminar**  
Ein Seminar ist eine Lehrveranstaltung, die meist kleiner ist als eine Vorlesung und bei der die Lehrinhalte zumeist von DozentIn und Studierenden gemeinsam erarbeitet werden, typischerweise durch Referate.

## MODULE

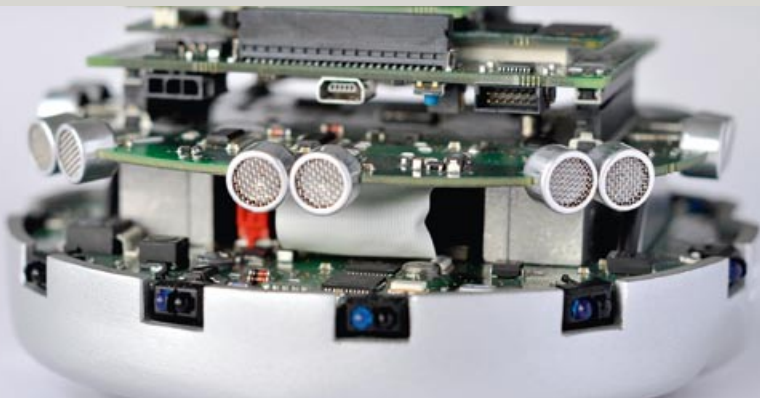
Ein Modul ist eine Lehreinheit, bestehend aus einer oder mehreren Veranstaltungen. Ein Modul kann sich auch über mehrere Semester erstrecken. Die Module werden in Pflicht- und Wahlpflichtmodule unterteilt und sind im Modulhandbuch beschrieben. Im Masterstudiengang solltest du bei der Auswahl der Lehrveranstaltungen aus den angebotenen Wahlpflichtmodulen auf die erforderlichen ECTS-Punkte für das Modul achten.

## POOLRÄUME

Für deine Arbeiten am Rechner stehen dir mehrere Poolräume zur Verfügung. Am Campus sind dies die Räume E1.111, E1.316, E1.303 (zusammen ca. 50 Rechner), die du in den Übungen zu Grundlagen der Programmierung 1 kennlernst, sowie der Stillarbeitspool E1.121 (6 Rechner mit Arbeitsplätzen). In der Fürstenallee, Gebäude F, stehen im ersten und zweiten Stock ebenfalls zahlreiche Rechner bereit (in den Freiflächen F1.520 und F2.520; zusammen über 50 Rechner). Weitere Poolräume gibt es im Gebäude P. Du kannst dich in allen diesen Poolräumen mit deinem IMT-Nutzernamen anmelden und arbeitest dann in Deiner gewohnten Umgebung.

Die Poolräume in den Gebäuden E und F sind frei zugänglich, falls sie nicht durch Übungen belegt sind (Belegungszeiten: <http://www.cs.upb.de/IRB/Poolraeume>). Für den Zugang zu den Poolräumen in E außerhalb von 8-18 Uhr, sowie generell für den Zugang zu den Poolräumen in P ist eine Magnetkarte erforderlich. Die Magnetkarten sind im Raum E1.129 erhältlich (Öffnungszeiten: <http://www.cs.upb.de/IRB/Kontakt>). Die Mitarbeiter des Informatik-Rechnerbetriebs (<http://irb.cs.upb.de>) sind auch generell bei der Nutzung der Poolräume und anderer Rechnersysteme der Informatik behilflich.

Für eigene Projekte und Ideen oder zum Erlernen der Messtechnik steht dir das E-Labor der Fachschaft Elektrotechnik zur Verfügung. Die aktuellen Öffnungszeiten finden sich unter <http://fs.et.uni-paderborn.de/pages/elabor.php>. Zusätzlich stehen in den einzelnen Arbeitsgruppen Poolräume und Labore zur Verfügung, die für spezielle Veranstaltungen, Abschlussarbeiten oder studentische Hilfskräfte genutzt werden.





## AUSLANDSSTUDIUM

Ein Auslandsstudium stellt eine große Bereicherung für die berufliche und persönliche Weiterentwicklung dar. Wir bieten dir eine Reihe interessanter Austauschprogramme mit Universitäten in vielen Ländern an. Durch diese Kooperationen zahlst du an der ausländischen Hochschule keine Studiengebühren (welche insbesondere in Großbritannien, Australien und Nordamerika sehr hoch sein können); außerdem gibt es oftmals zusätzliche Reisekostenzuschüsse. Je nachdem, für welche Universität du dich bewirbst, gibt es einen bestimmten Programmbeauftragten, der dein Ansprechpartner in Bezug auf diese Universität ist. Austauschprogramme und Ansprechpartner findest du auf den Seiten des Paderborner International Office, unter <http://io.uni-paderborn.de/>.

*„Durch Kooperationen zahlst du an der ausländischen Hochschule keine Studiengebühren, welche insbesondere in Großbritannien, Australien und Nordamerika sehr hoch sein können.“*

*Stefan Schwan  
Leitung  
International Office*





## 6.2. STUDIENABLAUF

Das Studium Computer Engineering vermittelt zunächst im Bachelorstudiengang ein breites Wissen in den Bereichen Elektrotechnik, Informatik und Mathematik. Im Masterstudiengang wird die Möglichkeit zur Vertiefung gegeben, z.B. in Eingebettete Systeme, Nano-/Mikroelektronik, Kommunikation und Netzwerke oder weiteren aktuellen Bereichen des Computer Engineering. Neben der fachlichen Ausbildung wird im Studiengang Computer Engineering auch auf den Praxisbezug und die Berufsqualifikation großen Wert gelegt, z.B. durch Praktika, Projektarbeiten, Seminare, Veranstaltungen zu rechtlichen und gesellschaftlichen Aspekten der Informationstechnik sowie Soft Skills.

Der Bachelor-Studiengang Computer Engineering wird in Deutsch studiert, der Master-Studiengang ist in Deutsch oder Englisch studierbar. Wegen der großen Bedeutung der englischen Sprache in der Informationstechnik müssen alle Master-Studierenden ein Minimum an englischen Veranstaltungen (24 ECTS-Punkte) absolvieren. Die Verbesserung der Sprachkompetenz wird durch eine frei wählbare Veranstaltung unterstützt.



### 6.2.1. BACHELOR

Der Bachelor-Studiengang Computer Engineering gliedert sich in zwei Abschnitte und verfolgt das Ziel, ein breites Wissen im Bereich Computer Engineering zu vermitteln. In den ersten 4 Semestern (Grundstudium bzw. 1. Studienabschnitt) werden durch Pflichtveranstaltungen die Grundlagen für ein wissenschaftlich fundiertes Studium gelegt. Im 5. und 6. Semester (Vertiefungsstudium bzw. 2. Studienabschnitt) bestehen Wahlmöglichkeiten, um dir bereits im Bachelor-Studiengang die Möglichkeit zu geben, deinen individuellen Interessen zu folgen.

Im **ersten Studienabschnitt** absolvierst du Pflichtmodule in Mathematik, Elektrotechnik und Informatik. Neben den Grundlagenfächern spielt die berufsorientierte praktische Ausbildung im ingenieurwissenschaftlichen Studiengang Computer Engineering eine bedeutende Rolle. Neben vielen praktischen Übungen und Versuchen im Rahmen der Grundlagenmodule werden zwei auf das Studium Computer Engineering zugeschnittene Veranstaltungen angeboten: Im dritten Semester führt das Praktikum Mikrocontroller und Interface-Elektronik in grundlegende Messtechnik und die Schnittstelle zwischen Hardware und Software ein. Im vierten Semester arbeitest du im Systementwurfs-Teamprojekt gemeinsam an einer größeren Aufgabenstellung des Hardware/Software-Entwurfs. Als methodische Vorbereitung auf diese Projektarbeit wird im dritten Semester die Veranstaltung Projektmanagement absolviert.

Der **zweite Studienabschnitt** besteht aus Pflicht- und Wahlpflichtmodulen. Neben zwei Pflichtmodulen aus der Elektrotechnik und der Informatik und der Abschlussarbeit sind Pflichtveranstaltungen zu rechtlichen Grundlagen für informationstechnische Berufe und gesellschaftlichen Aspekten in der Informationstechnik von zentraler Bedeutung für deine berufliche Qualifizierung. Zusätzlich werden im Modul Schlüsselkompetenzen ein Proseminar sowie eine frei wählbare Veranstaltung im Bereich Soft Skills absolviert und die Teilnahme am verpflichtenden Mentorenprogramm verbucht.

Das Proseminar bietet neben der punktuellen inhaltlichen Vertiefung eine Einführung in seminaristisches Arbeiten einschließlich eines eigenen Vortrages und des Schreibens einer Ausarbeitung. Begleitend dazu wird die frei wählbare Veranstaltung zur individuellen Stärkung z. B. der Sprach-, Schreib- oder Präsentationskompetenz eingesetzt. Das Mentorenprogramm fordert von dir einen bewussten Umgang mit der Studienplanung durch Reflektion und einen institutionalisierten Dialog mit Lehrenden. Für die Bearbeitung der Bachelorarbeit sind 9 Wochen Vollzeitarbeit vorgesehen. Zusätzlich wird von dir in der Arbeitsplanungsphase die Themenstellung erarbeitet und in Kooperation mit dem Betreuer festgeschrieben. Insgesamt stehen dir 12 Wochen Vollzeitarbeit für die Abschlussarbeit zur Verfügung. Deinen individuellen Interessen im Bachelor-Studiengang werden durch zwei Wahlpflichtmodule in Elektrotechnik und Informatik Rechnung getragen.

Um Module im zweiten Studienabschnitt abschließen zu können, müssen von dir zuvor mindestens 52 ECTS-Punkte aus dem ersten Studienabschnitt erreicht worden sein. Die Abschlussarbeit kannst du erst nach erfolgreichem Absolvieren aller Module des ersten Studienabschnitts und des Mentorenprogramms beginnen.

Während der **Übergangszeit zum Masterstudium** kannst du bereits im Bachelorstudium Master-Veranstaltungen im Umfang von maximal 16 ECTS-Punkten belegen. Voraussetzung dafür ist, dass von dir 150 ECTS-Punkte aus dem Bachelor erreicht wurden und die Abschlussarbeit angemeldet ist.

Computer Engineering ist ein Studium mit einem **international bekannten und akzeptierten Profil** und Berufsbild. Mit einer Regelstudienzeit von 6 Semestern und einem Gesamtleistungsumfang von 180 ECTS-Punkten erwirbst du einen Abschluss, der in Inhalt und Umfang internationalen Standards entspricht.

In der folgenden Grafik ist der Bachelorstudiengang Computer Engineering schematisch dargestellt, eine detaillierte Beschreibung und Erklärung der einzelnen Fächer, Module und Wahlmöglichkeiten findest du in der Prüfungsordnung und dem Modulhandbuch.



*„Das Mentorenprogramm fordert vom Studierenden einen bewussten Umgang mit der Studienplanung durch Reflektion und einen institutionalisierten Dialog mit Lehrenden.“*

*Prof. Dr.  
Sybille Hellebrand*

## BACHELOR COMPUTER ENGINEERING

1. SEMESTER 24 SWS   32 LP	2. SEMESTER 22 SWS   28 LP	3. SEMESTER 24 SWS   29 LP	4. SEMESTER 24 SWS   31 LP	5. SEMESTER – SWS   29 LP	6. SEMESTER – SWS   31 LP
<b>Höhere Mathematik I (16 LP)</b>		<b>Höhere Mathematik II (8 LP)</b>	<b>Stochastik (5 LP)</b>	<b>Nachrichtentechnik (5 LP)</b>	<b>Abschlussarbeit (15 LP)</b>
Höhere Mathematik A (4+2 SWS   240 h)	Höhere Mathematik B (4+2 SWS   240 h)	Höhere Mathematik C (4+2 SWS   240 h)	Stochastik für Ingenieure (2+2 SWS   150 h)	Nachrichtentechnik (2+2 SWS   150 h)	Bachelorarbeit (– SWS   360 h)
		<b>Halbleitertechnik (5 LP)</b>	<b>Signaltheorie (5 LP)</b>	<b>Schaltungstechnik (5 LP)</b>	Arbeitsplan (– SWS   90 h)
		Halbleiterbauelemente (2+2 SWS   150 h)	Signaltheorie (2+2 SWS   150 h)	Schaltungstechnik (2+2 SWS   150 h)	
<b>Grundlagen der Elektrotechnik A (8 LP)</b>	<b>Grundlagen der Elektrotechnik B (8 LP)</b>	<b>Praktikum µC-Elektronik (7 LP)</b>	<b>Systemtheorie (5 LP)</b>	<b>Wahlpflicht Elektrotechnik (12 LP)</b>	
Grundlagen der Elektrotechnik A (4+2 SWS   240 h)	Grundlagen der Elektrotechnik B (4+2 SWS   240 h)	Praktikum Mikrocontroller und Interface-Elektronik (1+5 SWS   210 h)	Systemtheorie (2+2 SWS   150 h)	Wahlpflichtfächer Elektrotechnik (2+2) + (2+2) SWS   180 + 180 h	
<b>Programmier-technik (8 LP)</b>	<b>Algorithmen (8 LP)</b>	<b>Software- und Systementwurf (13 LP)</b>		<b>Wahlpflicht Informatik (12 LP)</b>	
Grundlagen der Programmierung 1 (4+2 SWS   240 h)	Datenstrukturen und Algorithmen (4+2 SWS   240 h)	Software-Entwurf (2+1 SWS   120 h)	Systementwurfs-Teamprojekt (0+6 SWS   240 h)	Wahlpflichtfächer Informatik (2+1) + (2+1) + (2+1) SWS   120 + 120 + 120 h	
		Projektmanagement (1 SWS   30 h)			
<b>Modellierung (8 LP)</b>	<b>Technische Informatik (8 LP)</b>		<b>Systemsoftware (8 LP)</b>	<b>Recht und Gesellschaft (5 LP)</b>	
Modellierung (4+2 SWS   240 h)	Grundlagen der Techn. Informatik (2+2 SWS   120 h)	Grundlagen der Rechnerarchitektur (2+2 SWS   120 h)	Konzepte und Methoden der Systemsoftware (4+2 SWS   240 h)	Rechtl. Grundlagen für IT-Berufe (2+1 SWS   90 h)	Gesellschaft und Informationstechnik (2 SWS   60 h)
				<b>Soft Skills (6 LP)</b>	
				Sprachen, Schreib-Präsentationstechnik (–   60 h)	
				Proseminar (2 SWS   90 h)	
				Mentorenprogramm (1 SWS   30 h)	

## 6.2.2 MASTER

Das Ziel des viersemestrigen Master-Studiengangs Computer Engineering ist die Vertiefung der im Bachelor-Studiengang erworbenen Kenntnisse in einem oder mehreren Gebieten des Computer Engineering. Der Master-Studiengang ist forschungsnah ausgelegt und vermittelt insbesondere die Fähigkeit, Problemstellungen des Computer Engineering selbstständig zu analysieren und wissenschaftliche Methoden zu ihrer Beschreibung und Lösung zu erarbeiten.

Der Master-Studiengang besteht aus je einem Pflichtmodul in Informatik und Elektrotechnik, einem Wahlpflichtbereich, einem Modul Wissenschaftliches Arbeiten, der Projektgruppe und der Abschlussarbeit. In den Pflichtmodulen Informatik und Elektrotechnik erwirbst du die Kompetenzen in den zentralen Wissensgebieten des Computer Engineering. Im Wahlpflichtbereich spezialisiert du dich durch die Wahl eines Vertiefungsgebiets und erzielst gleichzeitig eine gewisse fachliche Breite durch weitere Wahlpflichtmodule. Folgende Vertiefungsgebiete werden angeboten:

- ▶ Embedded Systems
- ▶ Nano/Microelectronics
- ▶ Computer Systems
- ▶ Communication and Networks
- ▶ Signal, Image and Speech Processing
- ▶ Control and Automation

Im Modul Wissenschaftliches Arbeiten absolvierst du ein forschungsorientiertes Seminar und begleitend dazu eine weitere frei wählbare Veranstaltung zur individuellen Stärkung, z.B. der Sprach-, Schreib- oder Präsentationskompetenz. Die Projektgruppe ist eine zweisemestrige Veranstaltung, in der du im Team an einem forschungsnahen Thema arbeitest.

Die **Abschlussarbeit** besteht aus der Masterarbeit und einer vorbereitenden Arbeitsplanungsphase, sie entwickelt sich thematisch vielfach aus dem Thema der Projektgruppe oder dem Vertiefungsgebiet. Die Abschlussarbeit kannst du erst nach erfolgreichem Absolvieren von Modulen im Umfang von 45 ECTS-Punkten beginnen.

Computer Engineering ist ein Studium mit einem international bekannten und akzeptierten Profil und Berufsbild. Mit einer Regelstudienzeit von 4 Semestern und einem Gesamtleistungsumfang von 120 ECTS-Punkten erwirbst du einen Abschluss, der in Inhalt und Umfang internationalen Standards entspricht.

In der folgenden Grafik ist der Master-Studiengang Computer Engineering schematisch dargestellt, eine detaillierte Beschreibung und Erklärung der einzelnen Fächer, Module und Wahlmöglichkeiten findest du in der Prüfungsordnung und dem Modulhandbuch.

# MASTER COMPUTER ENGINEERING

1. SEMESTER -   30 LP		2. SEMESTER -   31 LP		3. SEMESTER -   29 LP		4. SEMESTER -   30 LP	
<b>Pflichtmodul Informatik (16 LP)</b>				<b>Wissenschaftl. Arbeiten (6LP)</b>		<b>Abschlussarbeit (30 LP)</b>	
Operating Systems 2+1 SWS   120 h		Hardware-Software Codesign 2+1 SWS   120 h		Seminar -   120 h		Masterarbeit -   750 h	
Advanced Computer Architecture 2+1 SWS   120 h				Sprachen, Schreib- und Präsentationstechnik -   60 h		Arbeitsplan -   150 h	
<b>Pflichtmodul Elektrotechnik (12 LP)</b>							
Statistical Signal Processing 2+1 SWS   120 h		Circuit and System Design 2+1 SWS   120 h					
<b>Vertiefungsgebiet (22–26 LP in einem von sechs Vertiefungsgebieten)</b>							
Modul 1 (2+1) + (2+1) SWS 240 h		Modul 2 2+2 SWS   180 h		Modul 3 (2+1) + (2+1) SWS 240 h			
<b>Vertiefungsgebiet (16–20 LP in einem von sechs Vertiefungsgebieten)</b>							
Modul 4 (2+1) + (2+1) SWS 240 h		Modul 5 2+2 SWS   180 h		Modul 6 2+2 SWS   240 h			
<b>Projektgruppe (18 LP)</b>				<b>Vertiefungsgebiete</b>			
Projektgruppe Computer Engineering -   540 h				<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Embedded Systems</li> <li>▶ Nano/Microelectronics</li> <li>▶ Computer Systems</li> <li>▶ Communication and Networks</li> <li>▶ Signal, Image and Speech Processing</li> <li>▶ Control and Automation</li> </ul>			

## 7. WAS KOMMT NACH DEM STUDIUM?

### 7.1 ENTSCHEIDUNG FÜR DEN MASTER

Der Bachelor ist zwar berufsqualifizierend, allerdings bieten sich dir mit dem Master zusätzliche Karrierechancen. Besonders in Technologie-Branchen ist es wichtig durch Absolvieren eines Masters ein breites Wissen zu erlangen und gleichzeitig sein eigenes Berufsbild zu schärfen. Außerdem gibt es Berufe oder Sprünge in der Karriereleiter, die du nur mit einem abgeschlossenen Masterstudium erreichen kannst. Der Ein- und Aufstieg ins mittlere und höhere Management von Unternehmen wird mit einem Masterstudium erleichtert. Ebenso ist der Master für eine Promotion notwendig, welche wiederum die Voraussetzung für eine wissenschaftliche Karriere darstellt. Falls du noch unentschieden bist, ob ein Masterstudium das Richtige für dich ist, beziehungsweise welches Masterstudium du an deinen Bachelorstudiengang anschließen möchtest, kannst du auch erst einmal Berufserfahrung sammeln. Dort erkennst du sicher ganz einfach deine Stärken und Schwächen und findest heraus, welche Qualifikationen dich noch von deinem Traumjob trennen. Diese kannst du dann gezielt durch ein geeignetes Masterprogramm erwerben.

### 7.2 BERUFSBILD COMPUTER ENGINEERING

Für Absolventen des Computer Engineering bieten sich vielfältige Möglichkeiten z.B. in Unternehmen der Informations- und Kommunikationstechnik, des Automobilbaus und der Medizintechnik.

Hier werden Absolventen des Computer Engineering in den Bereichen Forschung und Entwicklung, Produktion, Vertrieb, Management und Aus- und Weiterbildung vor allem mit ihren Fähigkeiten einer Fach- und Führungsperson wie z.B. Projektmanagement, Kommunikations- und Beratungskompetenz eingesetzt.

Ein Abschluss in CE bietet ausgezeichnete Berufsaussichten! Um dir einen Eindruck davon zu bieten haben wir einige Stimmen unserer Wirtschaftspartner zusammengestellt:



#### **Dr. Hermann Simon Lichte**

Director Innovation Management, net mobile AG:

*„Wir im Innovation Management der net mobile AG haben für unsere Einzelhandelslösung Bloobuy das dazugehörige Hardware Modul selbst entworfen. Um auch in Zukunft solche innovativen Lösungen herstellen zu können, brauchen wir gute Computer Engineering Absolventen, die nicht nur in Hardware oder nur in Software denken können, sondern beide Welten verstehen und miteinander verbinden können. So versteht es sich fast schon von selbst, dass Computer Engineering Absolventen bei uns erstklassige Karrierechancen haben.“*





### **Dr.-Ing. Heinz Wesch**

Geschäftsführung Technik, PHOENIX CONTACT GmbH & Co. KG

*„Phoenix Contact steht für innovative Lösungen die begeistern. Dieser Erfolg basiert auf gut ausgebildeten Fachkräften. Der Studiengang Computer Engineering bereitet Studierende in optimaler Weise auf diese Anforderungen vor. Denn die Nutzung von Synergien der Bereiche Technik und Informatik ist in der Praxis schon heute unverzichtbar und wird in Zukunft an Bedeutung gewinnen.“*



### **Dr. Herbert Hanselmann**

Geschäftsführer und Firmengründer der dSPACE GmbH

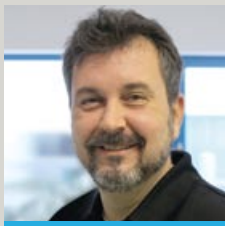
*„Dieser Studiengang hat Tiefgang und disziplinübergreifende Breite. Das brauchen wir und unsere Kunden. Wir freuen uns schon auf die ersten Studenten und Studentinnen, die bei uns während des Studiums arbeiten möchten und natürlich auch auf die Absolventen.“*



### **Christian Lamprechter**

Managing Director & Country Manager Deutschland und Österreich, Intel GmbH

*„Intel ist als weltweit agierendes Unternehmen im Bereich Computer-Technologie auf ausgezeichnete und hoch motivierte Mitarbeiter angewiesen. Die Universität Paderborn bietet mit dem Studiengang Computer Engineering eine hervorragende Berufsvorbildung für Karrieren in einer wachsenden Branche. Durch das international bekannte Studienprofil und den englischsprachigen Masterstudiengang werden die Paderborner Absolventen sehr gut für eine Laufbahn in internationalen Unternehmen wie Intel vorbereitet.“*



### **Ronald Prager**

Senior Director R&D; Hip Fx, IMN & Smart Technologies, Stryker Trauma GmbH

*„Stryker ist ein weltweit führendes Unternehmen der Medizintechnik mit 9 Mrd. US-Dollar Jahresumsatz. Computer Engineering an der Schnittstelle von Informatik und Elektrotechnik sehe ich als einen Studiengang der Zukunft. In der Medizintechnik ergeben sich für Computer Engineering-Absolventen vielfältigste interessante Einsatzmöglichkeiten.“*

## 7.3 PROMOTION

Wenn du dein Studium mit einer überdurchschnittlich guten Masternote abgeschlossen hast und gerne weiter wissenschaftlich arbeiten möchtest, so bietet dir die Universität Paderborn exzellente Möglichkeiten, eine Promotion durchzuführen. Die verschiedenen Forschungsschwerpunkte der Paderborner Informatik und Elektrotechnik bieten dazu eine große Palette an Themengebieten und Anknüpfungspunkten an.

Es werden regelmäßig Mitarbeiterstellen ausgeschrieben, in denen die Durchführung einer Promotion verankert ist. Die Beschäftigungszahl von ca. 200 wissenschaftlichen Mitarbeitern in den Instituten für Informatik und für Elektrotechnik verdeutlicht die Vielfalt der Möglichkeiten und Angebote. Darüber hinaus ist die Informatik in Paderborn an diversen Förderprogrammen für Promotionsvorhaben beteiligt. Dazu zählt die International Graduate School Dynamic Intelligent Systems, die sich mit der Entwicklung von sogenannten eingebetteten oder mechatronischen Systemen beschäftigt. Sie wird von den Fakultäten für Elektrotechnik, Informatik und Mathematik, Wirtschaftswissenschaften und Maschinenbau geleitet und wurde im April 2008 in das Förderprogramm der „NRW Forschungsschulen“ aufgenommen. Basierend auf einem strukturierten Lehrplan bietet dir die International Graduate School ein englischsprachiges Promotionsprogramm, das eine Promotion in einem internationalen Umfeld innerhalb von drei Jahren ermöglicht. Zusätzlich können attraktive Firmenstipendien gewährt werden. Weitere Informationen sowie Bewerbungsmodalitäten für die Graduate School findest du unter: <http://graduateschool.upb.de>

Besonders hervorgehoben werden folgende Forschungseinrichtungen, die in enger Zusammenarbeit mit der Universität Paderborn stehen:

- CeoPP** Center for Optoelectronics and Photonics Paderborn
- ENAS** Fraunhofer Einrichtung für elektronische Nanosysteme (Chemnitz),  
Abteilung Advanced System Engineering (ASE)
- IPT** Fraunhofer - Institut für Produktionstechnologie (Aachen),  
Projektgruppe Entwurfstechnik Mechatronik
- KET** Kompetenzzentrum für nachhaltige Energietechnik
- PC<sup>2</sup>** Paderborn Center for Parallel Computing
- C-LAB** Cooperative Computing & Communication Lab
- s-Lab** Software Quality Lab



## 8. ANSPRECHPARTNER

**Hast du Fragen, helfen dir folgende Personen gerne weiter:**

**Prof. Dr. Sybille Hellebrand**

Tel.: 05251/60 3002

E-Mail: [sybille.hellebrand@upb.de](mailto:sybille.hellebrand@upb.de)

**Prof. Dr. Marco Platzner**

Tel.: 05251/60 5250

E-Mail: [platzner@upb.de](mailto:platzner@upb.de)

**Paderborner Assistenzsystem für Universität und Lehre (PAUL)**

Hier spielt sich der Großteil der Organisation des Studiums ab: PAUL ist zuständig für die Einschreibung von Studienanfängern und die An- und Abmeldung von Veranstaltungen und Prüfungen: <https://paul.uni-paderborn.de/>

**Service Center**

Ansprechpartner für allgemeine Fragen zu Studium und Universität, Studienbescheinigungen, Fundsachen, Formular- und Formalfragen, Auskunfts- und Weiterleitungsservice:

<http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-3/servicecenter/>

**Studierendensekretariat**

Ansprechpartner für Ein- und Umschreibung, Bescheinigungen, Rückmeldung, Beurlaubung und Exmatrikulation sowie für die Abwicklung der hochschulinternen Zulassungsverfahren:

<http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-3/>

**Zentrales Prüfungssekretariat**

Ansprechpartner für Prüfungsanmeldung und Abmeldung, Zulassungsfragen, Anmeldung und Abgabe von Abschlussarbeiten, Notenbescheinigungen, Zeugnisse und Urkunden:

<http://www.zv.uni-paderborn.de/dez3/3-2/>

**Studentenwerk**

Ansprechpartner für Studienfinanzierung, BAföG, Studentenwohnheime, KITA, Gastronomie und Gastronomie-Service, Campus Hotel: <http://www.studentenwerk-pb.de/>

**Universitätsbibliothek**

Ansprechpartner für Fachbücher-Ausleihe, Bücherbestand und Neubeschaffungen, Studierendearbeitsplätze, Hand- und Seminarapparate, Scannen und Kopieren, eBibliothek, Externe Datenbanken und Fachverlage: <http://www.ub.uni-paderborn.de/>

**Notebook-Café**

Ansprechpartner für IMT-Login und studierendenspezifische IMT-Dienste, Netbook und Notebook Beratung, PAUL-Beratung, Anmeldung doIT Kurse: <http://nbc.uni-paderborn.de/>

**AStA der Universität Paderborn**

Allgemeiner Studierenden Ausschuss: <http://asta.uni-paderborn.de/>

**Fachschaft Elektrotechnik**

Informationen zum E-Labor, zur Klausurausleihe, zum Fachschaftsrat und zum interkulturellen Zusammenleben der Elektrotechnikstudenten: <http://www-fs.et.uni-paderborn.de/>

### **Fachschaft Mathematik/Informatik**

Alle möglichen Informationen rund um das Studium sowie um Veranstaltungen der Mathematik- und Informatikstudenten findest du unter: <https://fsmi.uni-paderborn.de/>

### **International Office**

Leiter: Stefan Schwan

Tel.: 0 52 51/60-24 55

E-Mail: [schwan@zv.uni-paderborn.de](mailto:schwan@zv.uni-paderborn.de)

Internet: <http://io.uni-paderborn.de/>

### **Auslandsbeauftragter für Computer Engineering**

Prof. Peter Schreier, Ph.D.

Telefon: 05251/60-2213

E-Mail: [peter.schreier@sst.upb.de](mailto:peter.schreier@sst.upb.de)

### **Prüfungsausschuss**

Der Prüfungsausschuss ist für alle Fragen bezüglich Prüfungen und Anrechnung von Prüfungsleistungen zuständig.

Prof. Dr. Sybille Hellebrand

Telefon: 05251/60-3002

E-Mail: [sybille.hellebrand@uni-paderborn.de](mailto:sybille.hellebrand@uni-paderborn.de)

### **Studienfinanzierung**

BAföG-Beauftragter für die Informatik

Prof. Dr. Reinhard Keil

Telefon: 05251/60-6411

E-Mail: [reinhard.keil@hni.uni-paderborn.de](mailto:reinhard.keil@hni.uni-paderborn.de)

### **BAföG-Beauftragter für die Elektrotechnik**

Prof. Dr. Felix Gausch

Telefon: 05251/60-3007

E-Mail: [F.Gausch@control.upb.de](mailto:F.Gausch@control.upb.de)

### **Studienfonds OWL e. V.**

Geschäftsführerin: Katja Urhahne

Warburger Str. 100

33098 Paderborn

Tel.: 0 52 51/60-52 34

E-Mail: [info@studienfonds-owl.de](mailto:info@studienfonds-owl.de)

Internet: <http://www.studienfonds-owl.de/>





## 10 GUTE GRÜNDE UM COMPUTER ENGINEERING ZU STUDIEREN

- **1. akkreditierter Studiengang**
- **2. optimale Studienbedingungen mit neuester Laborausstattung**
- **3. spannende und forschungsnahe Bachelor- und Masterarbeiten**
- **4. viele Partneruniversitäten für ein Auslandssemester**
- **5. studieren in kleinen Gruppen**
- **6. Campus der kurzen Wege**
- **7. international anerkanntes Studiengangs-Profil**
- **8. exzellente Berufschancen**
- **9. individuelle Vertiefungsmöglichkeiten**
- **10. große Auswahl an studentischen Nebenjobs**

